**Bakı Dövlət Universiteti**

**Fakultə : Tətbiqi riyaziyyat və kibernetika**

**Kurs :**

**Kafedra : Əməliyyatlar tədqiqi və riyazi modelləşdirmə**

**İMTAHAN BİLETİ №**

**Fənnin adı : Əməliyyatlar tədqiqi və oyunlar nəzəriyyəsi**

**Suallar**

**1.Matris oyunun xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirilməsi.**

**2.Xətti proqramlaşdırma məsələsinin ikiliməsələsi , 1 –ci ikili teorem.**

**3.Tamqiymətli xətti proqramlaşdırma məsələsinin Homori üsulu ilə həlli.**

**4.**$\left[\begin{matrix}12 7&5\\3 4&11\end{matrix}\right]$ **Matris oyunu qrafik yolla həll edin.**

**5.z=**$\frac{2x1+5x2}{3x1+4x2 +x3}$ **→ max . x1 + 3x2 +x3=4 ,2x1-5x2 =5, x1 ,x2,x3≥0, xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirin.**

 **Kafedra müdiri : akad.C.E.Allahverdiyev**

 **İmtahan götürən : dos.R.H.Həmidov**

 **Tədris-metodik Şurasının sədri : dos.R.Q.Tağıyev**

 **“ 15 ” “İyul\_\_” 2013 il**